



Acesso GPS

Dificuldade: 6a/ a+  
Comprimento: 110 metros  
Horário: 0:30 h subida estacionamento e o mesmo para a descida. 2h para via  
Orientação: Sueste  
Abertura: Carlos Araújo, Mónica Monteiro e Ricardo Ferreira em 21 maio 2023  
Material: corda 60 metros, jogo friends até #3 da Black Diamond, jogo entaladores, 10 expresses, cintas para alongamentos

### APROXIMAÇÃO

Do cruzamento onde se encontra a Porta do Parque do Campo do Geres subimos pela estrada que liga à vila das Caldas do Gerês e que dá acesso à casa abrigo da Junceda. Após as curvas iniciais encontramos uma recta antes do desvio para a Junceda. Aqui existe um pequeno abrigo, do lado esquerdo quem sobe, e uma zona onde é possível estacionar.

Daqui saímos por um caminho do lado contrário da estrada, passamos por uma zona de árvores e iniciamos a contornar as linhas de água, sem descermos muito, e seguindo os caminhos que vamos encontrando, de forma a evitar baixar às zonas de mato. A seguir continuamos pelo caminho que segue entre a parede e uma zona de rocha à sua esquerda até atingir o evidente início da via.

### NA VIA

**Lance 1** - (40m) começamos por uma fácil fissura diagonal que nos deixa a meio do primeiro lance da "Tresmalhados no Tempo". Seguimos por uns metros o pequeno tecto deste lance até este terminar e vemos uma fissura que cega por cima deste. Continuamos por ela para subir para a placa por cima do tecto que acabamos de atravessar. Um ponto protege-nos a passagem seguinte para placa do lado esquerdo e a terreno se tornar mais acessível (equipada com dois pontos). Continuamos por ela e em direcção esporão que nos deixa na primeira reunião (equipada).

**Lance 2** - (30m) saímos da reunião para "saltar" uma fissura que encontramos antes de começarmos a escalar a placa propriamente dita e totalmente equipada. Nos primeiros metros encontramos dois pequenos ressaltes que nos exigem mais técnica do que força. Depois de passarmos o segundo ressalte entramos na placa para uns metros mais acima cruzamos a linha da "Tresmalhados no Tempo" e seguimos para uma boa plataforma onde encontramos um grande bloco onde montamos reunião.



**Lance 3** – (35m) este lance continua pela placa vertical (equipada) onde encontramos os passos mais duros da via. Devido às escorrências que vem à parte superior é possível que encontremos alguma areia trazida pelas chuvas. Depois dos passos iniciais a via continua na vertical até a uma fissura horizontal onde encontramos a reunião equipada com uma argola e uma chapa.

**DESCIDA**

Para descer podemos rapelar pela via, o que pode dar mais trabalho, ou descer pelo acesso normal ao cimo Tonel pelo lado contrário pelo que subimos. Daqui continuamos a descer para passar junto à ao início da via e seguir novamente o caminho de subida.

**Alojamento** – Água – é necessário levar água pois não existe abastecimento perto das paredes. Dada a orientação da parede ela extremamente quente nos dias mais calorosos pelo que convém salvaguardar essa questão.

**Dormida** – parque campismo no Campo do Gerês ou outros alojamentos nesta localidade

**Rocha** – placas de granito com cristais de quartzo por vezes.

**Previsões Meteorológicas**



Windy.com

meteoblue®



AccuWeather